**Sistema web para "CompañerosDeViaje".**

**Plan de Pruebas de Software**

Simulación Laboral No Country – Equipo: s13-14-n-java

Integrantes QA/Testing: Bebion María

Castillo Lenis

Oquendo German

Tortolero Pinamba

**Introducción**

El presente Plan contempla los Casos de Pruebas diseñados y ejecutados por el equipo de QA/Tester, derivados de las Historias de Usuarios y los Criterios de Aceptación, para evaluar y comprobar la calidad del Proyecto web: “CompañerosDeViaje”.

Es una innovadora plataforma que une a viajeros con intereses y destinos compartidos, facilitando la búsqueda de ofertas irresistibles en viajes y la posibilidad de conocer la mayor cantidad de sitios en las diversas excursiones que se ofrecen. Los viajeros pueden unirse a grupos ya formados o crear nuevos grupos para aumentar su poder de negociación y acceder a descuentos exclusivos.

**Objetivo del Plan de Pruebas**

Evaluar las principales funcionalidades de la aplicación. Validar que el producto final satisfaga las necesidades o requerimientos del cliente y de los usuarios finales. Así como también minimizar la probabilidad de que aparezcan defectos o bugs en la etapa de producción. Dentro de las fases de pruebas, se realizarán varios tipos de pruebas, como son las pruebas funcionales, no funcionales, de usabilidad, portabilidad y de aceptación. Estas pruebas verifican que el sistema funcione de acuerdo a los requerimientos.

**Alcance**

Se verificará la funcionalidad de:

* Registro de usuario, acceso y/o autenticación.
* Unirse, explorar, crear, editar, abandonar grupos de viaje, denunciar usuarios y/o viajeros.
* Invitar a viajeros a un grupo, configurar preferencias, recibir notificaciones.
* El administrador de sistema pueda monitorear transacciones y actividad de la página.

Así como también su compatibilidad con otro hardware y su portabilidad en diferentes plataformas. Quedarán fuera del alcance de las pruebas las comprobaciones de seguridad y de rendimiento.

**Equipo de trabajo**

El equipo de pruebas estará conformado por 4 QA/tester junior part time.

**Estrategia**

El equipo de desarrollo implementará pruebas unitarias como parte de sus actividades de desarrollo. El equipo de testing realizará pruebas funcionales de forma manual. Cada vez que una nueva versión llegue a testing se hará una prueba de regresión sobre aquellos escenarios que se consideren de prioridad alta.

Se realizarán pruebas exploratorias y funcionales a continuación, el detalle de las historias de usuario y los casos de prueba diseñados:

**SPRINT 1**

| **EPICA: FUNCIONALIDADES DE LA WEB PARA EL USUARIO VIAJERO** | *VIA-01*: Registro de viajero | COMO viajero,  QUIERO poder registrarme dentro del sitio  PARA acceder a los servicios ofrecidos. | CP1 | Registro exitoso con datos obligatorios y opcionales |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CP2 | Registro sin datos obligatorios |
| CP3 | Registro con usuario existente |
| CP4 | Registro de usuario con contraseña débil |
| *VIA-02*: Inicio sesión viajero | COMO viajero,  QUIERO poder iniciar sesión  PARA acceder a mi cuenta y a mis grupos. | CP1 | Inicio de sesión exitoso con usuario y contraseña correctos |
| CP2 | Mensaje de error al ingresar usuario o contraseña incorrectos |
| CP3 | Intento de inicio de sesión sin registrar usuario previamente |
| *VIA-05*: crear nuevo grupo | COMO viajero,  QUIERO poder crear un nuevo grupo de viaje con un destino específico detallando fechas, y actividades planificadas  PARA encontrar compañeros y obtener descuentos especiales. | CP1 | Verificar la visualización del formulario y que el usuario pueda acceder a la función de creación de grupo de viaje |
| CP2 | Confirmar que el usuario pueda ingresar el destino del viaje |
| CP3 | Asegurarse de que el usuario pueda agregar actividades planificadas al itinerario del grupo. |
| CP4 | Validar que el usuario pueda ingresar las fechas de inicio y fin del viaje. |
| CP5 | Agregar presupuestos y verificar su asociación al grupo de viaje |
| CP6 | Establecer una cantidad mínima de viajeros al crear el nuevo grupo de viaje |
| CP7 | Establecer los intereses del nuevo grupo de viaje, según el destino seleccionado para planificar las actividades |
| CP8 | Confirmar que el sistema muestre mensajes de error adecuados si los campos obligatorios no se completan. |
| CP9 | Verificar que el sistema valide que la fecha de inicio del viaje sea anterior a la fecha de finalización del viaje |

**SPRINT 2**

| **EPICA: FUNCIONALIDADES DE LA WEB PARA EL USUARIO VIAJERO** | *VIA-03*: Unirse a un grupo | COMO viajero,  QUIERO poder unirme a grupos de viaje existentes  Para acceder a mejores ofertas de paquetes vacacionales. | CP1 | El Viajero inicia sesión selecciona un grupo, llena preferencias, y marca "Unirse al grupo". |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CP2 | Usuario, sin iniciar sesión, hace clic en "Unirse al grupo" |
| CP3 | Usuario inicia sesión confirma datos errados y clic en "Unirse al grupo" |
| CP4 | Usuario inicia sesión busca datos mediante filtros, y hace clic en "Unirse al grupo" |
| CP5 | El Usuario inicia sesión, selecciona Grupo diferente al suyo, y hace clic en "Unirse al grupo". |
| *VIA-04*: Explorar grupos | COMO viajero,  QUIERO poder explorar y ver detalles de grupos existentes  PARA encontrar compañeros de viaje. | CP1 | Validar que la sección grupos de viaje funcione correctamente. |
| CP2 | Visualizar los criterios utilizados para realizar una búsqueda de grupo |
| CP3 | Se ordena correctamente la lista de grupos por ID para filtrar (back) |
| CP4 | Probar la funcionalidad de filtrar la lista de grupos para un destino seleccionado |
| CP5 | Probar el filtro de destino y fecha |
| CP6 | Probar el filtro de destino y presupuesto |
| CP7 | Filtrar la lista de grupos ingresando fecha de ida |
| CP8 | Filtrar la lista de grupos ingresando fecha de retorno |
| CP9 | Filtrar la lista de grupos ingresando fecha de ida y de retorno |
| CP10 | Filtrar la lista de grupos al ingresar un presupuesto determinado |
| *VIA-06*: Editar grupo | COMO viajero,  QUIERO poder editar un grupo de viaje del que soy propietario cambiando las preferencias del viaje  PARA ajustarlas a las contingencias que puedan surgir. | CP1 | Visualización del Grupo en Modo Edición |
| CP2 | Guardar Modificaciones |
| CP3 | Cancelar Edición de grupo |
| CP4 | Edición en Grupo Incorrecto |
| CP5 | Modificación de datos en un grupo sin Guardar |

**SPRINT 3**

| **EPICA: FUNCIONALIDADES DE LA WEB PARA EL USUARIO VIAJERO** | *VIA-07*: invitar viajeros | COMO viajero,  QUIERO poder Invitar a otros viajeros a unirse a un grupo al que pertenezco a través de un enlace  PARA facilitar así la incorporación de más personas | CP1 | Usuario, crear enlace para invitar a grupo |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CP2 | El Usuario comparte link con Otro viajero y espera respuesta. |
| *VIA-08*: recibir notificaciones | COMO viajero,  QUIERO recibir notificaciones sobre nuevos grupos que se ajusten a mis intereses.  PARA estar actualizado con las ofertas. | CP1 | Generación de una notificación |
| CP2 | Probar que el viajero puede ver todas las notificaciones que ha recibido. |
| CP3 | Marcar una notificación como leída |
| CP4 | Probar la funcionalidad de filtrar notificaciones |
| CP5 | Probar eliminar notificaciones |
| *VIA-09*: configurar preferencias | COMO viajero,  QUIERO poder configurar preferencias de viaje, incluyendo destinos, fechas y tipo de actividades y también poder ajustarlas a futuro  PARA ahorrar tiempo en la búsqueda | CP1 | Visualiza el formulario para editar las preferencias |
| CP2 | Visualiza un mensaje que indica que se han guardado las preferencias |
| CP3 | Visualiza un mensaje que indica que se han guardado las preferencias |
| *VIA-10*: denunciar actividades | COMO viajero,  QUIERO poder denunciar actividades sospechosas en la plataforma  PARA mantener un entorno confiable y seguro. | CP1 | Denunciar a un viajero |

**SPRINT 4**

| **EPICA: FUNCIONALIDADES DE LA WEB PARA EL USUARIO VIAJERO** | *VIA-11*: abandonar grupo | COMO viajero,  QUIERO dejar pertenecer a un grupo de viaje existente  PARA no recibir información que no es de mi interés. | CP1 | Usuario hace clic en "Abandonar grupo" mientras está loqueado |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *ADM-01*: ver grupos completos | COMO administrador del sistema,  QUIERO ver los grupos que estén completos  PARA realizar la negociación con alguna agencia de viaje. | CP1 | Listar un grupo completo |
| CP2 | Listar varios grupos completos |
| CP3 | Filtrar la lista de grupos |
| CP4 | Buscar un grupo en la lista |
| CP5 | Ver la información detallada de un grupo |
| *ADM-02: eliminar viajeros infractores* | COMO administrador del sistema,  QUIERO poder eliminar viajeros que demuestren un comportamientos sospechosos, actividad no deseada o violaciones de los términos de servicio  PARA que el sitio sea confiable. | CP1 | Eliminar viajero infractor correctamente |
| CP2 | Intentar eliminar un viajero sin confirmación |

Además, se realizarán pruebas exploratorias funcionales a la Barra de Navegación y se probarán en diferentes navegadores como Chrome, Firefox, y Edge,

| **EPICA: FUNCIONALIDADES DE LA WEB PARA EL USUARIO VIAJERO** | Fun | Barra de navegación:  Enlaces y Botones | CP1 | Validación de Enlaces |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| CP2 | Diseño Responsivo NavBar |
| CP3 | Funcionalidad en Diferentes Navegadores |

Al finalizar cada sprint se realizarán pruebas de aceptación de usuario. Al mismo tiempo, se aprovecharán esas reuniones para hacer pruebas de usabilidad.

Para hacer el testing manual de las pruebas del Front-end, se usará un link de acceso a la Web “CompañerosDeViaje” y para realizar las pruebas del Back-end se usará la API de Postman con los endpoint cargados en el Trello para cada historia de usuario. Los requerimientos se ejecutarán en el Software Jira.

Además, se realizarán reuniones diarias Sprint Daily a las 21h GTM-3 [ARG]. Se conectará a través del link adjunto en el Slack con el Team Leader, los lunes y jueves, los otros días el equipo se reunirá por el espacio de Discord

**Criterios**

Las pruebas del equipo de testing comenzarán cuando hayan pasado satisfactoriamente las pruebas unitarias.El criterio de finalización de las pruebas será cuando se hayan ejecutado todas las pruebas planificadas o, si el tiempo apremia, al menos se hayan ejecutado los casos de prueba de prioridad alta y media. El criterio para pasar a producción será que no haya errores bloqueantes o críticos sin resolver.

**Equipos y Ambientes**

El ambiente de prueba está contemplado:

* 1 notebook Dell Inspiron / Windows 10 / Chrome
* 1 notebook PCBOX / Windows 11 / Chrome
* 1 notebook HP / Windows 11 Pro / Chrome
* 1 notebook Intel Core / Windows 10 / Chrome

**Software:**

* **Jira**: es un producto de software propietario para la gestión de proyectos, seguimiento de errores e incidencias
* **Xray**: es un plugin de Jira que permite gestionar los test de calidad y automatizarlos
* **Trello**: es una herramienta visual que permite a los equipos gestionar cualquier tipo de proyecto y flujo de trabajo, así como supervisar tareas
* **MS office**: suite ofimática de aplicaciones para computadoras
* **Drive**:  servicio de almacenamiento de datos que son guardados en la nube

Navegador web: Chrome, Edge

Canales de comunicación: Discord, Slack

**Entregables**

Los entregables que se generarán son:

* Plan de pruebas
* Listado de escenarios de pruebas ejecutadas
* Reporte de defectos